

Gesetze der Computer - Programmierung

- Jedes fertige Programm, das läuft, ist veraltet.
- Jedes Programm kostet mehr und dauert länger, wenn es ein Update erhält.
- Wenn ein Programm nützlich ist und läuft, muss es geändert werden.
- Wenn ein Programm nutzlos ist, muss es dokumentiert werden.
- Ein Programm wird solange expandieren, bis es den verfügbaren Speicher füllt.
- Der Wert eines Programms steht im umgekehrten Verhältnis zu dem Gewicht seiner Ausgabe.
- Die Komplexität eines Programms wächst so lange, bis sie die Fähigkeit des Programmierers übertrifft, der es dann weiterführen muss.
- Ein Computerprogramm tut, was Du schreibst, nicht was Du willst.
- Wenn Baumeister Gebäude bauten, so wie Programmierer Programme machen, dann würde der erste Specht, der vorbeikommt, die Zivilisation zerstören.